

enu

Oferta Educativa

Vida en Campus

Diferencia Tec



Admisiones

Noticias

Investigación

NECTA es el sitio de noticias del Tecnológico de Monterrey

o de conecta

Menu Busqueda

Búsqueda

Login

Menu Comunidad

tegorías ▾

leos

mpus ▾

ueñas ▾

eciales

entos

glish

Este proyecto logró ser parte del **Snap Creative AR Challenge**, que retó a universidades del mundo a proponer cómo reinventar el futuro del *storytelling* (cómo contar las historias).

Así lo afirmó Andrés Monroy, gerente de investigación científica de **Snap Inc**, empresa que auspició el reto junto con **Microsoft Research** y el departamento de investigación y desarrollo de la **BBC**.

"Queremos fomentar un ecosistema de creadores de realidad aumentada, ya que consideramos que ésta es el futuro de las interacciones humano-computadora", afirmó Monroy, quien también es EXATEC.

'SALVAR LIBROS' CON REALIDAD AUMENTADA

El proyecto consiste en un **rally** en el que el lector toma el rol de un **miembro de la resistencia** que busca **salvar libros** de ser quemados.

Esto se basa en la historia de *"Fahrenheit 451"* en la que los libros eran destruidos con fuego.

Otros de los **libros** que los participantes deben recuperar son *"Amphibian Man"*, una novela rusa de experimentación genética y *"La guerra de los mundos"* que trata sobre invasiones alienígenas, entre otros.

Los participantes deben **descargar los archivos de realidad aumentada**; una vez instalados, se podrá avanzar al interactuar con **animaciones** y **personajes** que indican los siguientes pasos.

Los archivos actualmente están disponibles para miembros de la comunidad Tec y se pueden utilizar en dispositivos con **sistema operativo Android**.

"Mezclar storytelling con realidad aumentada es una combinación que engancha", consideró Ana Gabriela Rodríguez, líder de Innovación de la Vicerrectoría Académica y de Innovación Educativa del Tec, quien fue mentora del proyecto.

"Los retos se van presentando como un hilo conductor de la historia y los participantes van continuando la lectura de los libros para resolverlos", describió.

UN RETO MUNDIAL

En 2019 **Snap Inc** (compañía detrás de **Snapchat**) en conjunto con **Microsoft Research** y la **BBC R&D** lanzaron el **Snap Creative AR Challenge**, abierto a universidades del mundo.

Fue el propio **Andrés Monroy** quien hizo una invitación directa a su Alma Máter para participar y se lanzó una convocatoria a todos los campus a través de la **Dirección de Innovación Educativa del Tec**.

De ahí surgió la elección de "I Love to Read Sci-Fi", proyecto que propusieron un grupo de alumnos y profesores del **campus Querétaro**, y que representó al Tec en el reto mundial.

Integrantes de campus Querétaro del Tec de Monterrey que realizaron "I Love to Read Sci-Fi"

Profesores y alumnos del campus Querétaro del Tec de Monterrey que desarrollaron "I Love to Read Sci-Fi".

Lucía Subías, directora de Liderazgo y Vivencia de campus Querétaro y responsable de este proyecto, compartió que **desde 2014** se realizaban en el campus **juegos de realidad alterna** para promover la lectura.

"Al enterarnos de la convocatoria decidimos que nuestro proyecto, que lleva **años haciéndose** en Querétaro, podríamos **reinventarlo con realidad aumentada**", indicó Subías.

Se conjuntó entonces un **equipo multidisciplinario** con **profesores y alumnos** de la **Licenciatura en Arte Digital**, así como miembros de **teatro y de literatura**.

"Como **equipo** logramos integrar muy bien aunque nunca habíamos trabajado juntos. Tenemos una **cultura** en el **Tec** que nos hace trabajar fácilmente en nuestros equipos", agregó.

LA ÚNICA DE AMÉRICA LATINA

Para diciembre de 2019 **Snap Creative AR Challenge** eligió **11 universidades** para continuar desarrollando sus trabajos, entre ellas el **Tec de Monterrey**.

El **Tec de Monterrey** fue la **única** universidad de **América Latina** que fue elegida, junto con universidades de Estados Unidos, Portugal, Canadá, Reino Unido, España, Israel e India.

Cada uno de los equipos participantes recibió **10 mil dólares** para continuar desarrollando su proyecto.

Además de la mentoría de la **Dirección de Innovación Educativa** a través de Ana Gabriela Rodríguez, el equipo de "I Love to Read Sci-Fi" también contó con **asesoría de Snapchat** y de la **Universidad de Columbia** en Nueva York.

Los 11 proyectos de **Snap Creative AR Challenge** tuvieron la oportunidad de presentarse virtualmente el pasado 17 de junio en el marco del evento internacional **ACM IMX 2020**, que abordó proyectos de **experiencia multimedia**.

"La participación fue motivante. Los colegas de las diferentes universidades opinaron que el proyecto del Tec los alentaba a leer y que el desarrollo de realidad aumentada era impactante", compartió Rodríguez.

We concluded the first Snap Creative Challenge! We had 11 universities from around work for more than 5 months on shaping a vision for the Future of Storytelling with Augmented Reality. Thanks to our co-organizers, mentors, and to ACM IMX for hosting us. <https://t.co/ct4J5bYojI> <https://t.co/Kj8phiEHa7>

— Andrés Monroy-Hernández ☐ (@andresmh) June 17, 2020

Subías por su parte agregó que los proyectos participantes pueden seguir siendo **aplicados y mejorados**, ya que el reto no contemplaba marcar a alguien como ganador, sino exponer cómo lograron avanzar.

"La participación final tuvo tintes de **compartir e imaginar hacia el futuro**: hacia dónde puede llevamos el **siguiente paso** en la evolución de los medios", externó.

Añadió que los planes es promocionar que la experiencia de "I Love to Read Sci-Fi" se **replicue** en campus del Tec y otras universidades.

"Ya queremos ponerlo en marcha. **Queremos que lo vivan**, que se juegue y que nos retroalimenten para que vayamos creciendo y **promoviendo la lectura**", concluyó.

SEGURO QUERRÁS LEER:

Notas Relacionadas

[Libros para iniciar el hábito de la lectura sugeridos por expertos Tec](#)

[¡Los sueños se hacen realidad... virtual! Emprendedores Tec crean Xtend](#)

[El futuro es hoy. Alumnos Tec llevarán realidad extendida a Heineken](#)

0

Campus: [Nacional](#)
Etiquetas: [realidad aumentada](#) [Literatura](#) [Libros](#)
Categoría: [Educación](#)

Notas Relacionadas

[Libros para iniciar el hábito de la lectura sugeridos por expertos Tec](#)

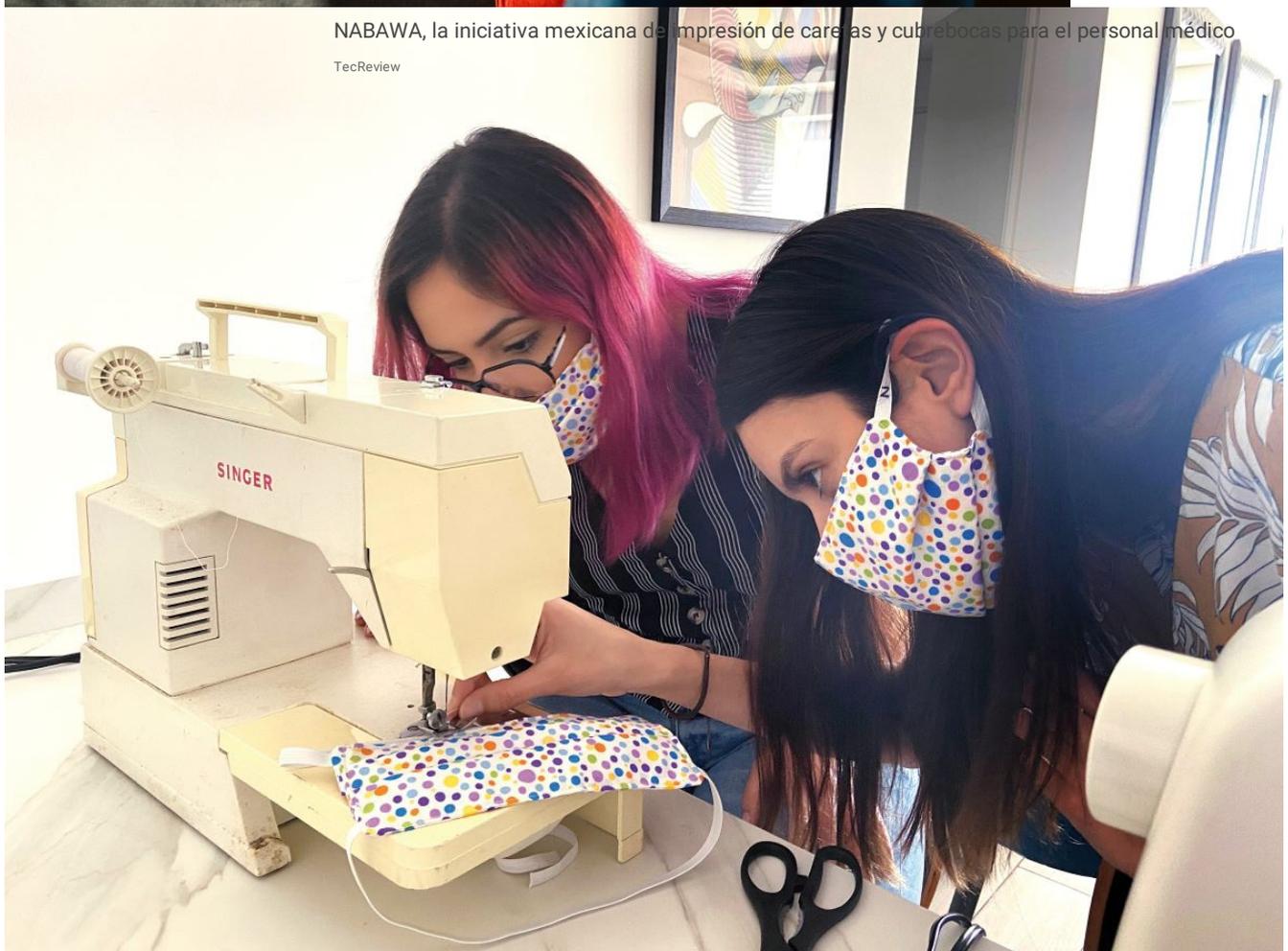
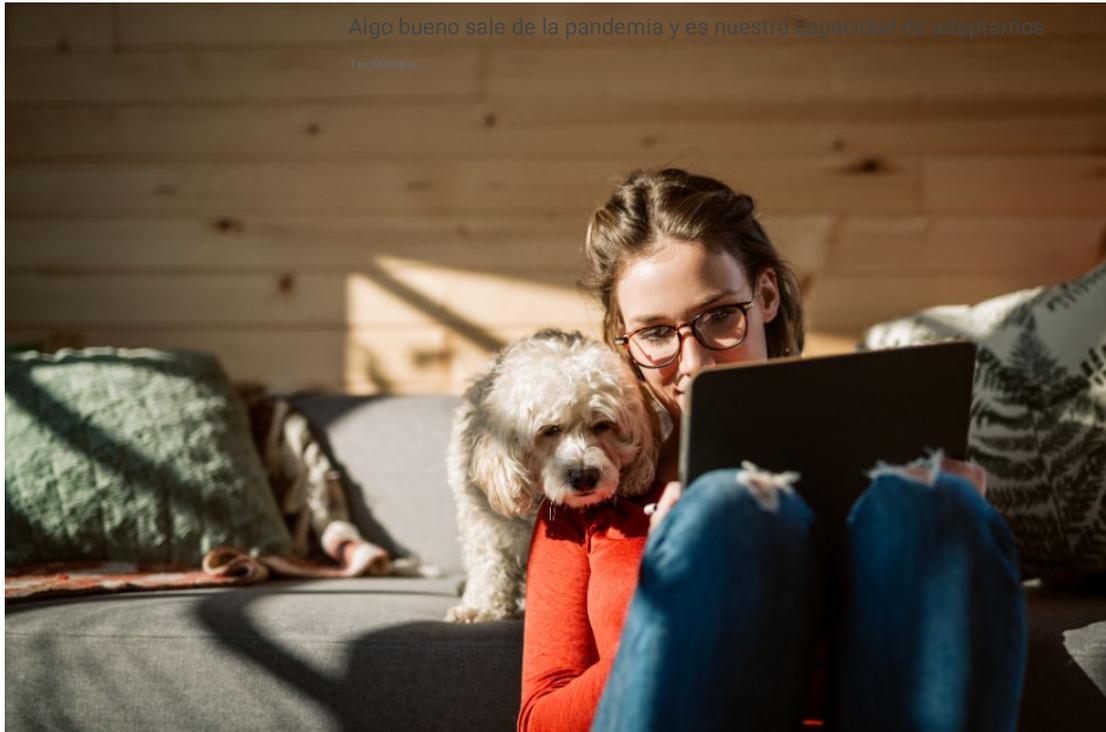
Manuel Martínez | Campus Cuernavaca

[¡Los sueños se hacen realidad... virtual! Emprendedores Tec crean Xtend](#)

JAVIER JUÁREZ | CAMPUS VERACRUZ

[El futuro es hoy. Alumnos Tec llevarán realidad extendida a Heineken](#)

En Nuestros Otros Medios



El Tecnológico de Monterrey lanza una campaña para recibir donaciones

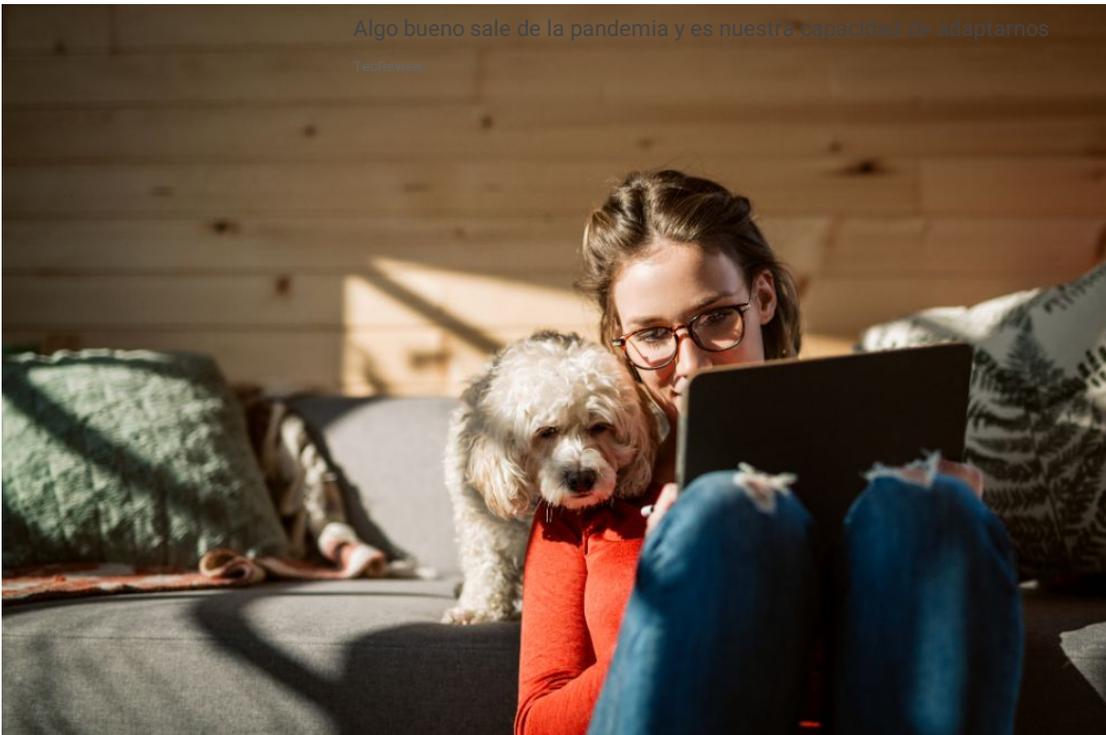
TecReview



En Nuestros Otros Medios

Algo bueno sale de la pandemia y es nuestra capacidad de adaptarnos

TecReview



NABAWA, la iniciativa mexicana de impresión de caratas y cubrebocas para el personal médico

TecReview



El Tecnológico de Monterrey lanza una campaña para recibir donaciones

TecReview



Especiales

[Minisitio especial con información del coronavirus COVID-19](#)

[Toda la información sobre el coronavirus y el COVID-19](#)

[Minisitio especial con información de la cuarentena por el COVID-19](#)

Lo más nuevo

[Vive la ciencia ficción con proyecto de realidad aumentada del Tec](#)

30 Junio 2020

[Impresiona alumno de PrepaTec en Asian Pacific Mathematics Olympiad](#)

30 Junio 2020

[Presenta profesor proyectos del Tec en 5G](#)

30 Junio 2020

[Ingenierías del Tec reconoció virtualmente a sus mejores alumnos](#)

30 Junio 2020

[Inspirando el gusto por las matemáticas. Conoce al profesor Edgar](#)

29 Junio 2020

Síguenos

Síguenos

AV. EUGENIO GARZA SADA 2501 SUR COL. TECNOLÓGICO C.P. 64849 | MONTERREY, NUEVO LEÓN, MÉXICO | TEL. +52 (81) 8358-2000 D.R. © INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY, MÉXICO. 2018

*IEC-520912 PROGRAMAS EN MODALIDAD ESCOLARIZADA.

Aviso Legal

[Aviso legal](#)

[Políticas de privacidad](#)

[Aviso de privacidad](#)

[Sobre el sitio](#)

Menu Comunidad

[Categorías](#) ▾

[Videos](#)

[Campus](#) ▾

[Escuelas](#) ▾

[Especiales](#)

[Eventos](#)

[English](#)

[menu](#)

[Oferta Educativa](#)

[Vida en Campus](#)

[Diferencia Tec](#)

[Admisiones](#)

[Noticias](#)

[Investigación](#)

Menu Busqueda

[Búsqueda](#)

[Login](#)